function CalcPrimeNumber (StartNumber) // calculates the prime number

{

call CalcSquareNumber (3) // calculate the square number of 3

if A > 0

{

A = A - 2

while A > 0

{

A = A - 1

if (C > 0)

{

N = 0

continue

}

B = B + 1

}

}

else

{

B = B + 2

switch (MathType)

{

case Algebra:

C = C + 1

break

case Statistics:

D = D + 1

break

case Arithmetic:

E = E + 1

break

}

}

do

{

A = A + 1

}

while (A < 100)

for N = 0 To 100 Step 3

{

N = N + 2

if (A > 0)

{

N = 10

break

}

C = C + 2

D = D + 2

}

A = 3

return

}

function CalcSquareNumber (Number)

{

SquareNumber = Number \* Number // calculate the square number

if SquareNumber > 5

{

SquareNumber = 0

return 3

}

SquareNumber = SquareNumber - 3

return SquareNumber

}

Начало программы  
Если Автопилот включён

Получить место назначения

Загрузить Данные навигатора

Загрузить Данные Разрешённой Скорости

Начать Движение (Данные Навигатора, Данные Разрешённой скорости, Место Назначения)

Начать Движение(1,2,3)

For every 5 minutes

Маршрут = Рассчитать маршрут (Данные Навигатора, Место Назначения)

Нынешняя скорость += Данные Разрешённой скорости - Нынешняя скорость

Нынешний Маршрут (Маршрут)

Если Нынешний Маршрут содержит «необходим поворот»  
 Если Нынешний Маршрут == «необходим поворот налево»

Call «Поверни на лево»

Если Нынешний Маршрут == «необходим поворот направо»

Call «Поверни на право»

Если Нынешний Маршрут содержит «движение прямо»

Если Нынешний Маршрут.Состояние == Чист

Call «Движение прямо соответственно Маршрут»

Иначе   
 Если Нынешняя скорость <=50

Call «Остановиться»

Иначе  
 Если Нынешний Маршрут.СоседняяПолоса == «Свободна»

Call «Съехать на соседнюю полосу»  
 Иначе

Call «Съехать с дороги»

Если Нынешний Маршрут == Место назначения  
 break